**ISS, 18 ottobre 2018**

**I giocatori sociali e i giocatori problematici: i gradi del rischio**

Per rilevare i diversi gradi di severità della problematicità dei comportamenti connessi al gioco d’azzardo è stato usato il **Problem Gambling Severity Index (PGSI)**, versione ridotta del Canadian Problem Gambling Index.

**Nessun problema di gioco**: comportamento “sociale” o “ricreativo” nel giocare d’azzardo, la motivazione prevalente al gioco riguarda la socializzazione o la competizione e i costi per il soggetto sono contenuti (punteggio 0 sul PGSI).

**Giocatore a basso rischio**: giocatore che, pur avendo ‘a volte’ uno o più atteggiamenti dei giocatori problematici, probabilmente non avrà alcuna conseguenza negativa dal gioco d'azzardo (punteggio 1-2 sul PGSI)

**Giocatore a rischio moderato**: giocatore che avendo uno o più comportamenti dei giocatori problematici "la maggior parte del tempo" potrebbe avere conseguenze negative dal gioco d'azzardo (punteggio 3-7 sul PGSI)

**Giocatore problematico**: giocatore con un comportamento di gioco che crea conseguenze negative per sé, per le persone a lui vicine (rete sociale) o per la comunità e può aver perso il controllo del suo comportamento (punteggio 8+ sul PGSI).

Per i giovani è stata utilizzata la versione italiana del questionario **South Oaks Gambling Screen Revised for Adolescents**. Per loro i profili sono soltanto tre ma la definizione è identica: nessun problema di gioco, giocatore a rischio, giocatore problematico.